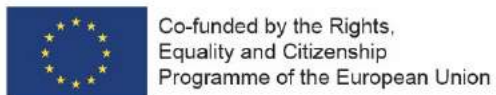


City of Westminster



СВАЛИ ОТ ТУК:
<https://notagame.eu/>



Кажки **Не** на
Сексуалното
насилние

Съдържанието на тази брошура е създадено с финансовата подкрепа на Програма „Права, равенство и гражданство“ на Европейския съюз. Съдържанието ѝ е изцяло отговорност на партньорите по проекта “CONVEY” и по никакъв начин не отразява възгледите на Европейската комисия.

ПРОЕКТ "CONVEY - Дигитално образование за равенство между половете"



Проектът CONVEY има за цел да предотврати сексуалното насилие и тормоза срещу жени чрез онлайн творчески и интерактивни образователни инструменти.

Цели:

1. Разработване на партньорски подход към образованието и повишаването на осведомеността относно сексуалното насилие и тормоз срещу жените чрез обучение и овластяване на младите хора;
2. Образование и принос за промяна на поведението на младите хора чрез симулационна игра и пилотна творческа програма за равенство между половете и сексуално образование.
3. Насърчаване на зачитането на правата на жените в училищните условия чрез програма за обучение на учители и преподаватели.



Пилотна програма: Местни работилници за млади хора

Творческите работилници по въпросите на сексуалното образование, равенството между половете и критичната грамотност на цифровите медии, насочени към 50 ученици и младежи (на възраст 14-18 години), се изпълняват от обучени учители и преподаватели във всяка страна партньор.

Участващи в различни интерактивни дейности, базирани на разработената онлайн симулационна игра, CONVEY Not a Game, семинарите подпомагат младите хора да вземат информирани решения, да разработват по-добри механизми за справяне, да допринасят за позитивна промяна в поведението и превенция на половото стереотипизиране и насилието, основано на пола.

CONVEY, Not a Game



CONVEY-Not a Game е интерактивен образователен ресурс, който има за цел да повиши осведомеността относно насилието, основано на пола.

Играчът е изправен пред предизвикателство да се включи в разследващо приключение с мини-игри, спомени и разкази на оцелели от насилието, като същевременно носи отговорност за разкриването на престъплението и неговият автор:

5 глави с повече от 3 часа игра с 11 мини-игри;

Създаване на екип „покани приятели в екипа“;

Събиране на точки;

9 видео истории с истински свидетелства на оцелели от сексуално насилие и насилие, основано на пола;

4 езика: английски, гръцки, италиански и български.